

Bijlage 3: Berekening van de scores

Berekening van de scores:

Bereken eerst de mediaan van de som van de kwadraten ('Mean Sum of Squares' of ' SS_M '). Dit door alle 24 scores op te tellen, vervolgens te kwadrateren en daarna te delen door het aantal items (in casu: 24).

Vervolgens wordt de som van alle individueel gekwadraterde data, de 'Total Deviation Sum of Squares', bepaald. Dit door elk van de 24 items eerst te kwadrateren, daarna op te sommen en er uiteindelijk de SS_M van af te trekken.

Daarna wordt de totale deviatie van de som van kwadraten ('Stage Sum of Squares' of ' SS_{Stage} ') bepaald. Dit door alle 4 items die bij een bepaald stadium behoren op te tellen en dan de som te kwadrateren, dit wordt herhaald voor alle 6 stadia. Eerst worden alle 6 gekwadraterde sommen opgeteld en dan gedeeld door 4 (= het aantal metingen per stadium). Vervolgens wordt hier de SS_M van het resultaat afgetrokken, om zo de uiteindelijke SS_{Stage} te bekomen. Door de SS_{Stage} te delen door de SS_{Dev} , bekomt men de correlatiecoëfficiënt r^2 , deze moet vermenigvuldigd worden met 100 om zo de C-score te vinden.

Tot slot worden alle resultaten dubbel gecontroleerd. Enerzijds door elk individueel construct opnieuw te berekenen en anderzijds door een 'plausibiliteitscheck' uit te voeren. Daarbij bekijkt men simpelweg SS_{Stage} en de SS_{Dev} , waarbij die eerste score lager moet zijn dan de tweede. Verder mag ook de SS_{Mean} nooit groter zijn dan de aangepaste SS_{Dev} . Als allerlaatst kan er ook gekeken worden naar het antwoord op de algemene vraag, wanneer dit overeenkomt met de individuele antwoorden kan men zien dat alles voldoende consistent is.